

«Мячи разные несем»

Дети строятся в две шеренги у противоположных сторон площадки. У детей первой шеренги маленькие мячи. Дети второй шеренги поворачиваются спиной к стене. Первая шеренга поднимает мячи и приближается ко второй. Инструктор (воспитатель) проговаривает:

Мы идем, идем, идем,

Разные мячи несем.

Подойдя ко второй шеренге на расстояние двух шагов, дети с мячами останавливаются и кладут мячи на пол. Вторая шеренга говорит:

Мячик быстро поднимаем

И скорее его бросаем!

После этих слов дети первой шеренги быстро убегают на свои места, а дети второй шеренги поднимают мячи и бросают их в сторону убегающих. Дети, осаленные мячом, выбывают из игры, остальные продолжают игру, но шеренги меняются местами.

«Воевода»

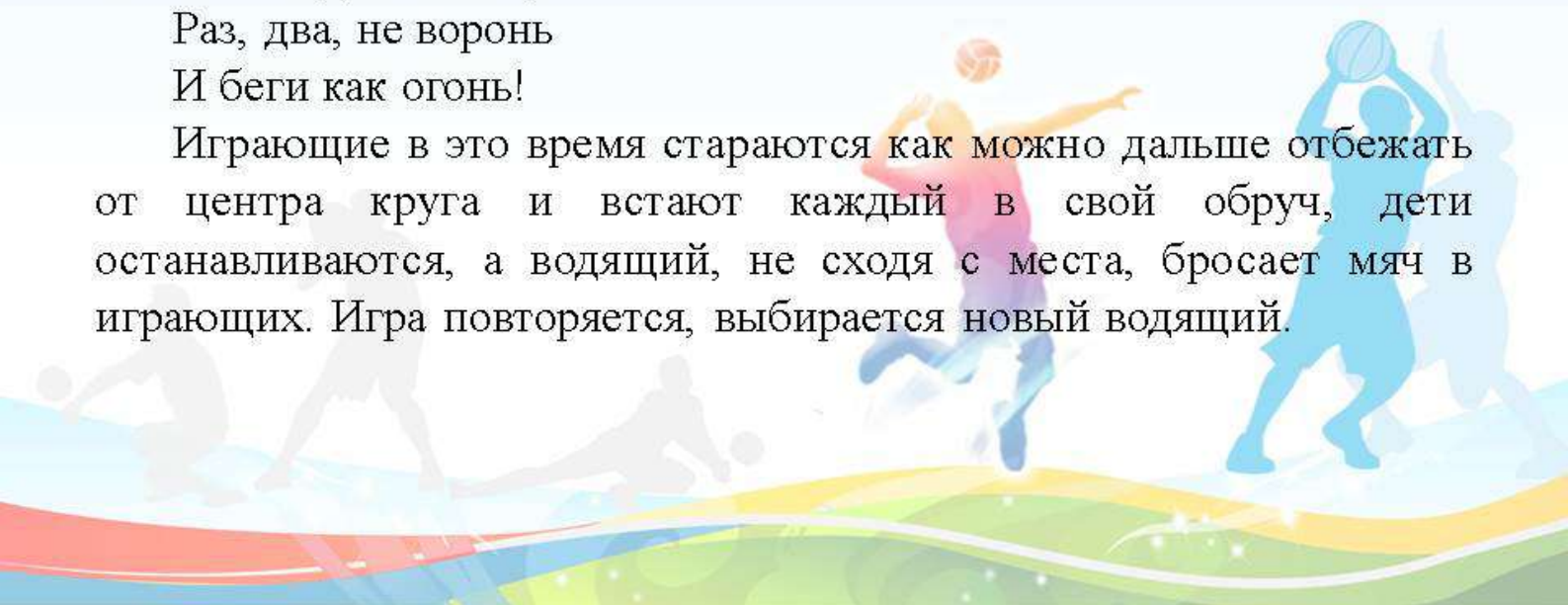
Участники игры встают в круг, играющие по кругу перебрасывают мяч от одного к другому, произнося:

Катится яблоко в круг хоровода,
Кто его поднял, тот воевода...

Ребенок у которого в этот момент окажется мяч — воевода, он встает в обруч и говорит:

Раз, два, не воронь
И беги как огонь!

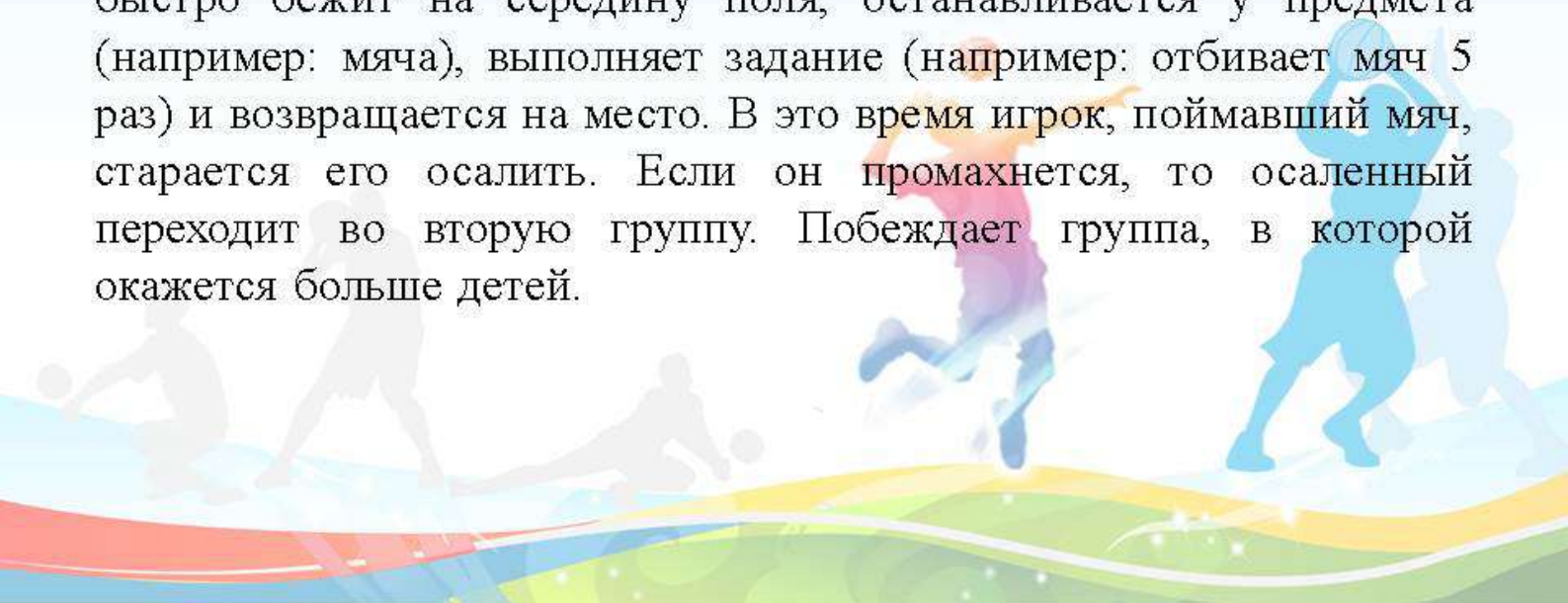
Играющие в это время стараются как можно дальше отбежать от центра круга и встают каждый в свой обруч, дети останавливаются, а водящий, не сходя с места, бросает мяч в играющих. Игра повторяется, выбирается новый водящий.



«Мяч с заданием»

Участники игры делятся на две группы и встают друг против друга на расстоянии 4-6 м. На середину поля кладут любой предмет.

Игру начинают по жребию. Первый игрок одной из команд называет по имени игрока из второй команды, бросает ему мяч, быстро бежит на середину поля, останавливается у предмета (например: мяча), выполняет задание (например: отбивает мяч 5 раз) и возвращается на место. В это время игрок, поймавший мяч, старается его осалить. Если он промахнется, то осаленный переходит во вторую группу. Побеждает группа, в которой окажется больше детей.



«Передай мяч»

Дети стоят в кругу, у одного из ребят в руках мяч.

Дети передают мяч по кругу и произносят считалку:

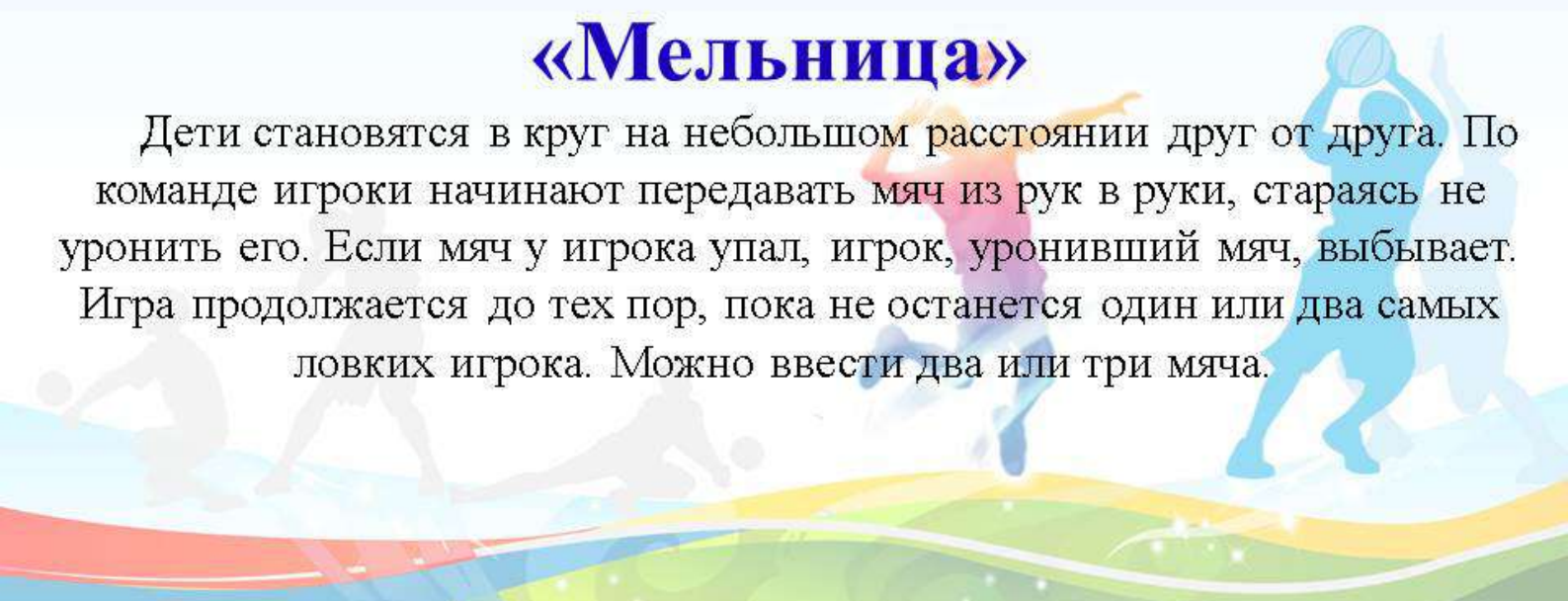
Раз – два – три – четыре – пять! Будем мяч передавать!

Раз – два - три! Раз – два – три! Мяч в корзину опусти!

Ребенок у которого оказался мяч на последнем слове, с места забрасывает его в корзину.

«Мельница»

Дети становятся в круг на небольшом расстоянии друг от друга. По команде игроки начинают передавать мяч из рук в руки, стараясь не уронить его. Если мяч у игрока упал, игрок, уронивший мяч, выбывает. Игра продолжается до тех пор, пока не останется один или два самых ловких игрока. Можно ввести два или три мяча.

The illustration shows several children in a circle, engaged in a game. One child in the foreground is holding a basketball high above their head. Other children are in various poses, some appearing to be in motion or having just thrown the ball. The background is a light blue and green gradient with decorative wavy lines at the bottom.

«Кого назвали, тот и ловит»

Дети идут по кругу. Ведущий находится в центре круга с мячом в руках. Игроки проговаривают слова:

Раз, два, три, четыре –

Мы живем в одной квартире.

Раз, два, три, –

Ведущий называет имя любого игрока на выбор, например: Оля, мяч лови! и подбрасывает мяч вверх, сам отходит назад и встает в круг. Названный ребенок подбегает и ловит мяч после его удара о пол. Игра повторяется.

Правила

1. Мяч бросать только вверх.
2. Мяч бросать сразу после того, как назвали имя другого игрока.
3. Мяч ловить только после его отскока о пол.
4. Не выбирать дважды одного игрока, что бы активизировать всех детей.

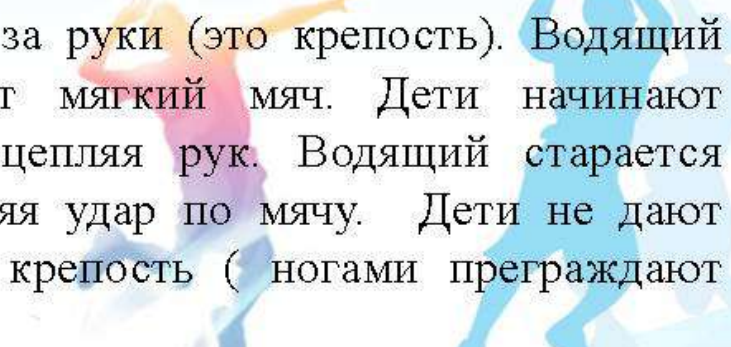
«Охотник в кругу»

В центре зала на полу лежит обруч с мягкими мячами, в котором стоит водящий(охотник).

По сигналу дети (зайцы) начинают бег по кругу. Охотник берет мячи по – одному и стреляет (бросает мячи) в зайцев. Игра заканчивается, когда у охотника закончились мячи, считаем количество попаданий, выбираем другого охотника.

«Пробей крепость»

Дети стоят в кругу, держась за руки (это крепость). Водящий стоит в кругу, на полу лежит мягкий мяч. Дети начинают передвижение по кругу, не расцепляя рук. Водящий старается пробить крепость, ногой выполняя удар по мячу. Дети не дают выбить мяч из круга, защищая крепость (ногами преграждают дорогу мячу).

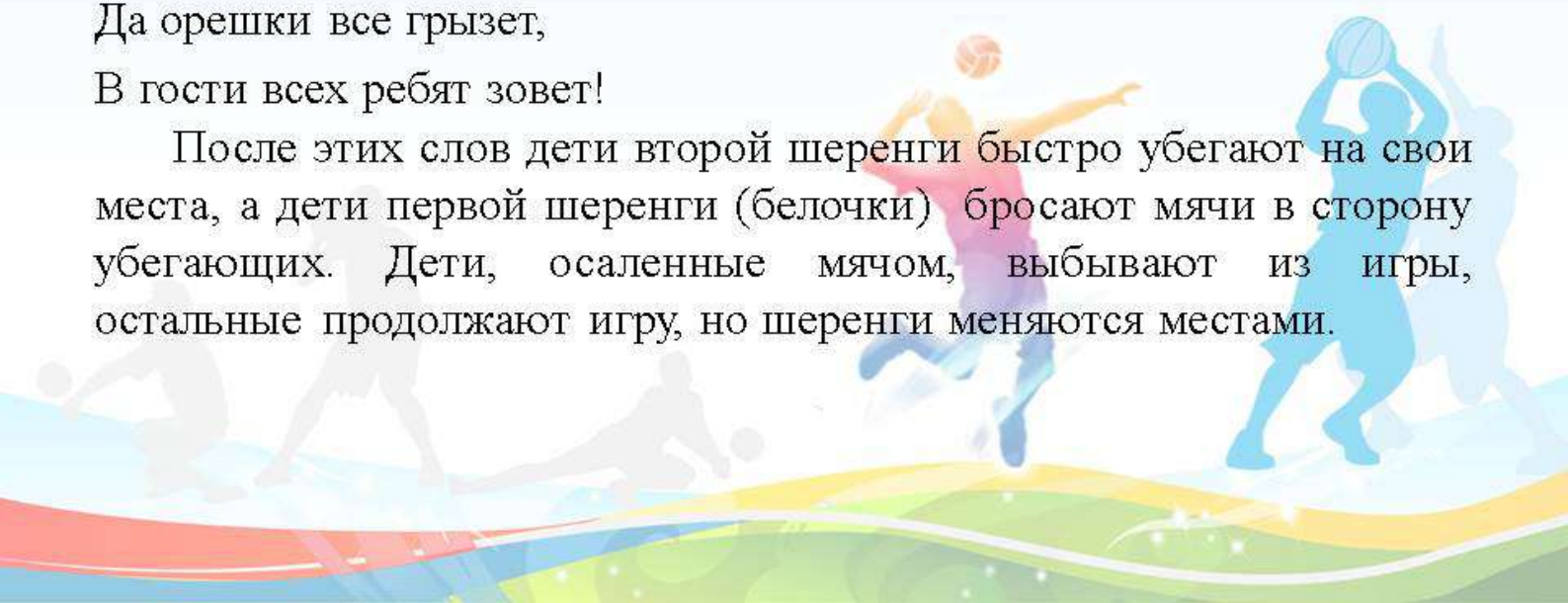


«Белочка»

Дети строятся в две шеренги у противоположных сторон площадки. У детей первой шеренги (белочки) мягкие мячи. Дети второй шеренги идут в гости к белочкам и говорят:

В лесу белочка живет,
Да орешки все грызет,
В гости всех ребят зовет!

После этих слов дети второй шеренги быстро убегают на свои места, а дети первой шеренги (белочки) бросают мячи в сторону убегающих. Дети, осаленные мячом, выбывают из игры, остальные продолжают игру, но шеренги меняются местами.



«Охотники и утки»

Дети (это утки) располагаются на площадке (озеро) в рассыпную. Два водящих (охотники) располагаются на берегу озера, напротив друг друга, у одного из них мяч.

По сигналу охотники начинают перебрасывать мяч друг другу. Стараясь попасть в утку. Выбитая утка, становится охотником. Игра продолжается, пока в озере останется одна утка – это победитель игры.



«Лиса»

Дети сидят на стульчиках, у них в руках мячи. Напротив детей сидит лиса.

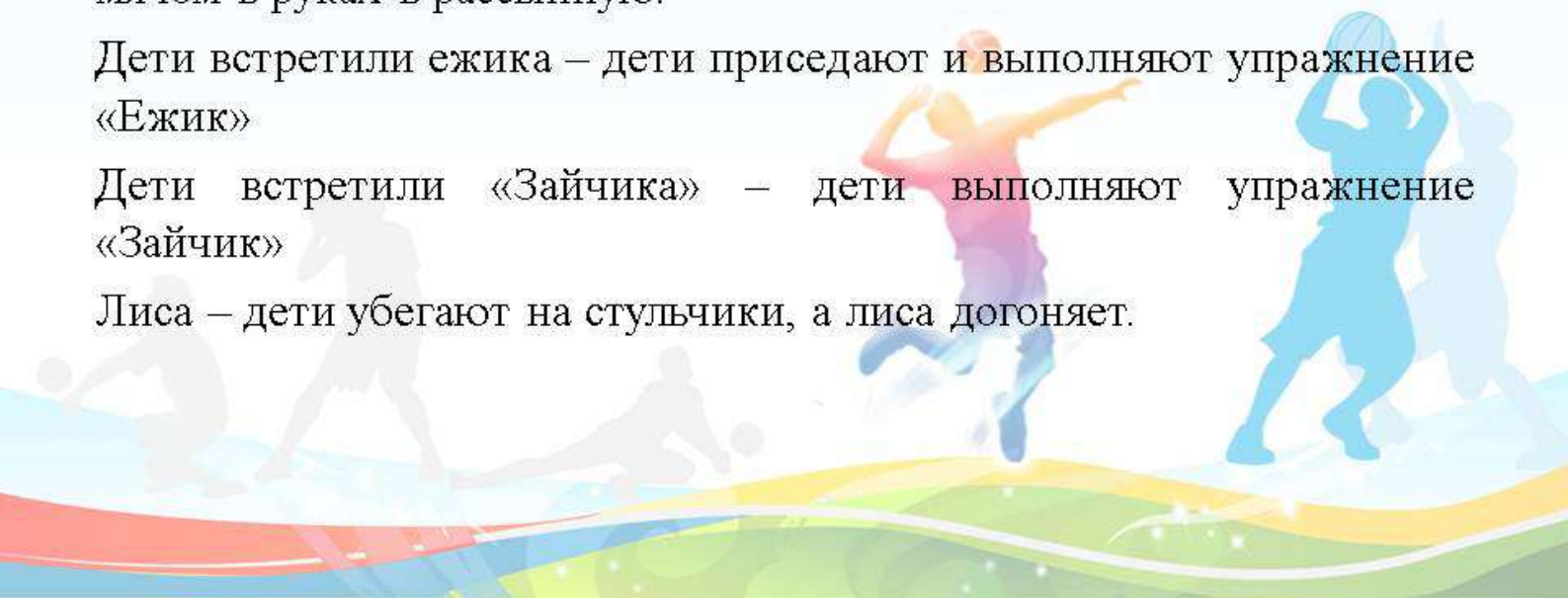
По команде:

Дети пошли гулять – дети встают со стульчиков и начинают бег с мячом в руках в рассыпную.

Дети встретили ежика – дети приседают и выполняют упражнение «Ежик»

Дети встретили «Зайчика» – дети выполняют упражнение «Зайчик»

Лиса – дети убегают на стульчики, а лиса догоняет.



«Колдун»

Дети стоят на одной стороне зала (это дом), на противоположной стороне, то же располагается дом. Выбираем двух колдунов, она располагаются на разных сторонах зала между домами, у них в руках по мягкому мячу.

Инструктор начинает счет: 1,2,3,4,5 – в это время дети из одного дома начинают бег в другой. Колдуны стараются заколдовать пробегающих детей, бросая в них мяч.

Если ребенок не успел перебежать из дома в дом, пока идет счет, он заколдован.

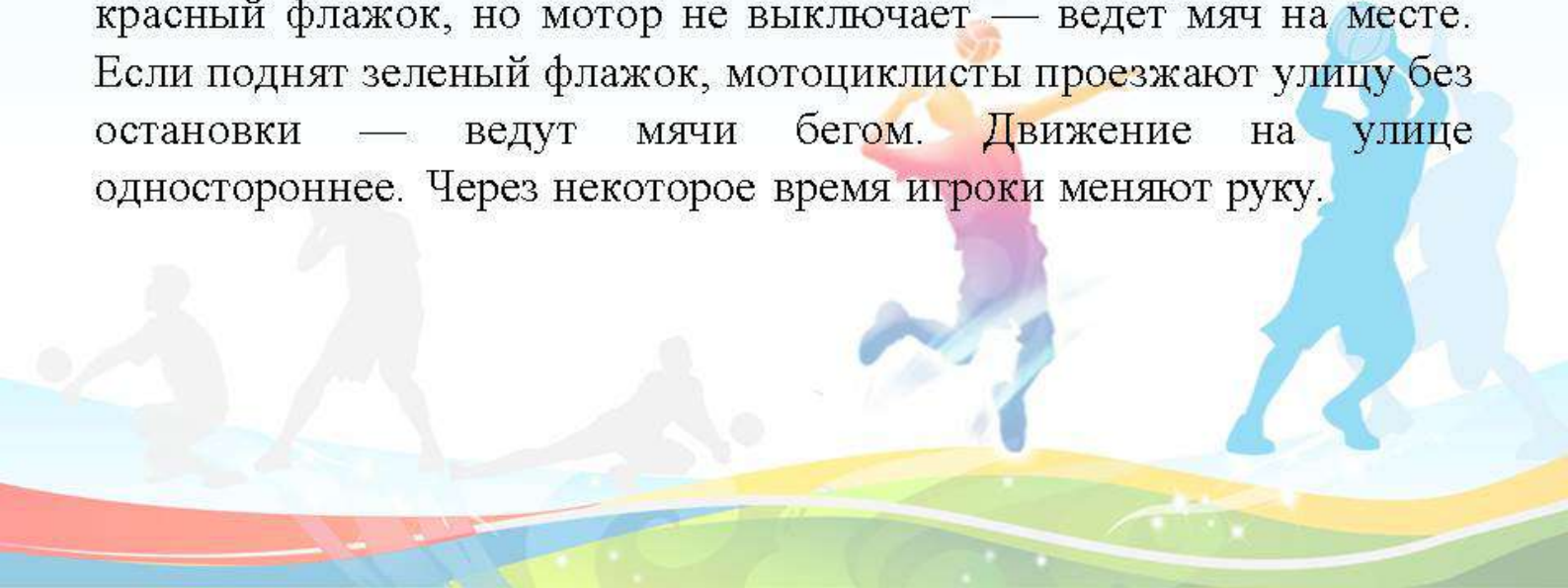
Если в ребенка попал мяч, он заколдован.

Заколдованный игрок выбывает из игры и садится на скамейку.

После нескольких перебежек, подводим итог и меняем колдунов.

«Мотоциклисты»

На площадке размечается улица шириной 2-3 м и длиной 4-5 м. Все дети (мотоциклисты) свободно ведут рукой мячи по площадке. Посередине улицы стоит регулировщик (он регулирует движение зеленым и красным флажками). Доехавший до улицы мотоциклист останавливается, если регулировщик показывает красный флажок, но мотор не выключает — ведет мяч на месте. Если поднят зеленый флажок, мотоциклисты проезжают улицу без остановки — ведут мячи бегом. Движение на улице одностороннее. Через некоторое время игроки меняют руку.



«Ловцы обезьян»

Дети делятся на пары и располагаются на разных сторонах по ширине зала (это ловцы обезьян), у каждой пары в руках один мяч. Один или два ребенка (обезьянки) стоят перед ловцами обезьян.

По команде ловцы обезьян начинают передавать мяч друг другу (катают его по залу из различных и.п.). Обезьянки начинают бег, их задача перебежать с одной стороны зала на другую и вернуться обратно.

Обезьянки бегут перепрыгивая катящиеся мячи. Если мяч задел обезьянку она проиграла. После одной перебежки выбираются новые обезьянки.

